

An alle Schulklassen im Ried, Muotathal und Illgau



Schülerturnier in Muotathal am Sonntag, 19. Mai 2019

Am Sonntag, 19. Mai 2019 findet das Schülerturnier für die Primar- und Oberstufenschule statt. Alle Schüler und Schülerinnen sind herzlich eingeladen, aktiv an diesem Turnier teilzunehmen.

Wer also einen tollen Tag mit Unihockey und Freunden verbringen will: **Soll sich sofort anmelden!**

Spielort: MZH Stumpenmatt, Muotathal (Alle Schüler Kategorien spielen am Morgen 9:00 bis ca.13:00 Uhr)

Kategorien: A: 1. + 2. Klasse Knaben und Mädchen
B: 3. + 4. Klasse Knaben und Mädchen
C: 5. + 6. Klasse Knaben und Mädchen
D: 1. - 3. Oberstufe Knaben und Mädchen

Spieler: Eine Mannschaft besteht aus mindestens drei Spieler/innen und einem Torhüter/in.

Regelwerk: **Es darf nur in einer Mannschaft derselben Kategorie gespielt werden.**

Verpflegung: Es wird eine Festwirtschaft mit warmen und kalten Speisen inkl. Getränken geführt.

Allgemeines: Der Spielplan wird ca. 10 Tage vor dem Turnier an den Captain verschickt.

Versicherung: Ist Sache der Teilnehmer/innen. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftpflicht ab.

Kosten: Gratis. Jede Klasse kann mehrere Teams anmelden.

Preise: Nebst dem Titel „Beste Schulklasse in der Kategorie X“ erhalten die drei bestklassierten Teams pro Kategorie eine Medaille. **Alle Teilnehmer erhalten einen Preis.**

Ausrüstung: Unihockeystöcke sollten, die Teilnehmer selber mitbringen. Falls jemand keine Stöcke oder Torhüterausrüstung hat, können diese beim Turnierbüro ausgeliehen werden.

Anmeldung an: Per Post an UHC KTV Muotathal, Postfach 226, 6436 Muotathal oder per E-Mail oder Whatsapp an Daniel Gwerder: Tel. 078 856 88 11 oder daniel.gwerder@gmx.ch.

Auskünfte/Infos: Auskünfte erteilt Daniel Gwerder. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt.

Anmeldeschluss ist der 25. April 2019

Teamname: _____ **Kategorie:** _____

Spieler/innen: Vorname/Name

Klasse

Name und Adresse des Captain

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Vorname/Name:
Strasse:
PLZ/Ort:
Telefon:
Natel:
E-Mail:
Name Klassenlehrer/in:

